

BAGUETTE & BONTON - 16

GIOSTRE -PRIMA PARTE-



IL NUOVO PARCO



QUANDO **BONTON** VIDE LA PUBBLICITÀ, SUL FIANCO DI UN BAUBUS, TORNÒ DI CORSA A CASA, TUTTO FELICE.

- COSTRUISCONO UN GRANDE PARCO GIOCHI! - DISSE A VOCE ALTA, ENTRANDO DALLA PORTA E TOGLIENDOSI LO ZAINETTO DI SCUOLA TUTTO IN UN UNICO GESTO, COME SOLO I CUCCIOLI CHE TORNANO DALLE LEZIONI SANNO FARE.

PAPÀ PENNINO ERA IN SOGGIORNO, A COSTRUIRE UN MODELLINO DI NAVE IN BOTTIGLIA, PICCOLA PASSIONE EREDITATA DAL FRATELLO MAGGIORE. **MAMMA STRIMPELLA** ERA VICINO A LUI CHE LEGGEVA IL GIORNALE PER COMMENTARE POI, INSIEME AL MARITO, GLI ULTIMI ARTICOLI DI QUEST'ULTIMO. ENTRAMBI GUARDARONO IL CUCCILO APPENA ENTRATO CON ARIA PERPLESSA.

- È DA TRE SETTIMANE CHE TUO PADRE SCRIVE ARTICOLI SU QUELL'EVENTO, BONTON... NE ABBIAMO PARLATO ANCHE IERI SERA... - DISSE LA MAMMA.

MA IL CUCCILO, L'AVRETE CAPITO, È UN TIPO UN PO' DISTRATTO.

CORSE TUTTO FELICE SU PER LE SCALE PER AVVISARE ANCHE LA SORELLA CHE ERA USCITA UN'ORA PRIMA DA SCUOLA PERCHÉ MANCAVA L'INSEGNANTE DI GINNASTICA.



MAMMA E PAPÀ SI GUARDARONO, SORRISERO, E TORNARONO ALLE LORO ATTIVITÀ.

BAGUETTE STAVA PARLANDO AL TELEFONO CON LA SUA AMICA **MELASSA**, UNA CARA CAGNOLINA, ANCHE SE UN PO' PETTEGOLA, CHE VOLEVA ASSOLUTAMENTE SAPERE SE MEDORO L'AVESSE GIÀ INVITATA AL **BALLO D'ESTATE**.

- NO, NON ANCORA. AH... **CILIEGIA** HA GIÀ AVUTO L'INVITO? E COSA GLI HA... DAVVERO?

(BONTON OVVIAMENTE SENTIVA SOLO LA SORELLA.)

INCURANTE CHE FOSSE UN POCO MALEDUCATO ASCOLTARE LE TELEFONATE ALTRUI, IL CUCCILO SI PIAZZÒ DAVANTI A BAGUETTE E CERCÒ DI ATTIRARE LA SUA ATTENZIONE.

BONTON DIMENAVA LE ORECCHIE, FACEVA LE BOCCACCE... PRESE ANCHE IN CONSIDERAZIONE L'IDEA DI FARLE IL SOLLETICO, QUANDO BAGUETTE, FINALMENTE, CHIUSE LA CONVERSAZIONE CON L'AMICA.

- BONTON! LO SAI CHE È MALEDUCAZIONE INTERRUOMPERE LA GENTE CHE STA TELEFONANDO?

LO GUARDÒ TRUCE, MA LUI FECE GLI OCCHIONI DISPIACIUTI E LA CUCCIOLA SCOPPIÒ A RIDERE.



GAN MIGLIORE PER L'EVENTO! UN MESE DI ACCESSO **GRATIS** A TUTTA LA FAMIGLIA DEL VINCITORE!

- OK... QUESTO NON LO SAPEVO... BELLO!

ADESSO ERANO ECCITATI TUTTI E DUE E CORSERO AL COMPUTER PER SCOPRIRE QUALCOSA DI PIÙ SUL CONCORSO.

- VA BENE, DIMMI CHE C'È, PICCOLA PESTE... CHE TANTO MELASSA VOLEVA SOLO SPETTEGOLARE DEL GRANDE BALLO D'ESTATE. BONTON SORRISE.

- VOGLIONO APRIRE UN GRAAAAANDE PARCO GIOCHI QUI A BAHANDIA!

- IL **BAU PARK**, SÌ, E ALLORA?

- HAI VISTO LA PUBBLICITÀ!? C'È UN CONCORSO CHE PREMIERÀ LO SLO-

IL CONCORSO

IN EFFETTI IL REGOLAMENTO RECITAVA PROPRIO COSÌ:

"CERCHIAMO UNO SLOGAN CHE PRESENTI IL NOSTRO BALI PARK AL PUBBLICO! TROVA QUELLO MIGLIORE E POTRAI VINCERE L'INGRESSO GRATIS E L'ACCESSO A TUTTE LE GIOSTRE CON LA TUA FAMIGLIA **PER UN MESE!**"

- "GIOCA CON NOI!" NO, ASPETTA:
"VOLA AL PARCO!" NO, SI PUÒ FARE DI MEGLIO: "VIVA IL PARCHISSIMO!"...
"VIVISSIMA IL PARCHISSIMISSIMO!"... OPPURE...
BONTON STAVA TIRANDO FUORI UNO SLOGAN DIETRO L'ALTRO... ALCUNI, CARINI... ALCUNI, POTETE VEDERE DA VOI, SENZA MOLTO SENSO...

- NO, BONTON, ASPETTA, RIFLETTIAMOCI UN ATTIMO, DOVREMMO CAPIRNE DI PIÙ, PRIMA DI INVENTARCI UNO SLOGAN.

- CHE INTENDI?

- CHE FORSE DOVREMMO DOCUMENTARCI SUL PARCO E CAPIRE COSA LO RENDE SPECIALE, E QUINDI PARLARE DI QUELLO!

- DETTA COSÌ SEMBRA QUASI UN COMPITO A CASA....

L'IDEA DI DOVERSI "DOCUMENTARE" AVEVA SMORZATO UN PO' L'ENTUSIASMO DEL CUCCILO.

POI, L'IDEA DI FARLO CON LA SORELLA, MAGA DEL COMPUTER, LO TIRÒ SU DI MORALE.

- OK, TU TI DOCUMENTI, E IO INVENTO LO SLOGAN, TU IL BRACCIO E IO LA MENTE!

- SÌ, COME NO... - DISSE LA SORELLA...
E RISE.

BAGUETTE COMINCIÒ A GUARDARE SU
INTERNET E A CERCARE NOTIZIE, MEN-
TRE BONTON, IMPERTERRITO, RIPREN-
DEVA A SCIORINARE SLOGAN SENZA
MOLTA LOGICA.

- VIVI UN PARCO!, GIOCA CON IL NO-
STRO PARCO GIOCHI!, TRENTATRÉ
TRENTINI TROTTARONO AL PARCO PER
GIOCARRE PER TRENTATRÉ GIORNI!... SÌ,
FORSE QUESTO NON HA MOLTO SEN-
SO... ASPETTA...

- ASPETTA.

- L'HO GIÀ DETTO IO...

- NO, ASPETTA, C'È UNA BRUTTA NO-
TIZIA.

- COSA? COSA? HA GIÀ VINTO QUAL-
CUNO IL CONCORSO?

- NO, PEGGIO... FORSE NON FANNO
PIÙ IL PARCO.

- **COSA?!?**

(CONTINUA)

